

✉ dina.randriaza@gmail.com  
🌐 https://dina-randriazanamparany.com/  
📄 Permis B  
📍 France  
☎ 0695296175

## Atouts

Curiosité

Esprit d'équipe

Rigueur

Autonomie

Créativité

## Réseaux sociaux

🐦 @Dina-MR

in @dina-randriazanamparany

## Langues

Français

Langue maternelle

Allemand

Bases

Anglais

Niveau B2

## Voyages

Séjours linguistiques

Angleterre, Allemagne

Autres

Italie, Grèce, Madagascar

## Centres d'intérêt

Art

Dessinatrice autodidacte depuis plus de 10 ans

Musique

Pratique occasionnelle du piano

Dina Randriazanamparany

# A la recherche d'un poste dans l'informatique graphique

## Expériences

### ● Projet - Programmation & graphismes sur le projet Sans Logique

De janvier 2023 à mai 2023 **Projet Sans Logique (Gamagora)** Université Lumière Lyon 2

- Projet de fin d'études en conditions studio, dans le cadre du Gamagora Game Show 2023
- Implémentation de mécaniques & de l'intelligence artificielle de personnages
- Correction de bugs
- Réalisation de concepts arts et texturing de personnages

### ● Atelier - Développement d'une maquette 2D sur Unity

Janvier 2023 **Atelier "A quoi rêvent les maquettes ?"** Maison du Projet, Villeurbanne

- Maquette réalisée sur le thème des ambiances sonores, dans le cadre d'un atelier de la semaine de l'anthropocène 2023
- Implémentation des fonctionnalités de la maquette 2D : affichage des trajets, lancement des sons

### ● Projet - Développement VR sur Unreal Engine

Décembre 2022 **GAMAGORA** Université Lumière Lyon 2

Création du jeu VR "All Star Mania", publié sur Sidequest

### ● Stage - Développement web & mise en place de serveur

De juin 2022 à août 2022 **ADC2i - Comptoir d'encre** Albert, France

- Création d'un module de recherche multicritère sur Prestashop
- Mise en place des packages et du pare-feu sur le serveur de développement
- Prise en main d'Amazon Web Service pour la migration du serveur

### ● Stage - Développement web mobile (distanciel)

D'avril 2021 à juin 2021 **Eastechology** Thionville, France

- Codage de fonctionnalités de l'application SPEAT

## Diplômes et Formations

### ● Master 2 Informatique - Ingénierie du jeu vidéo (GAMAGORA)

Depuis septembre 2022 **Université Lumière Lyon 2** Bron, France

### ● Master 1 Informatique

De septembre 2021 à août 2022 **Université Lumière Lyon 2** Bron, France

### ● Licence Informatique

De septembre 2018 à juin 2021 **Université Picardie Jules Verne** Amiens, France

Mention Bien

### ● Première Année Commune d'Etude de Santé

De septembre 2017 à juin 2018 **Université Picardie Jules Verne** Amiens, France

### ● Baccalauréat Scientifique SVT

Juillet 2017 **Lycée Privé Sacré Coeur** Amiens, France

- Mention Très Bien
- Spécialité Mathématiques, option facultative Arts Plastiques

## Compétences

### Programmation de jeux vidéo

- Langages : C#, C++, Blueprint
- Moteurs : Unity (2D et 3D), Unreal Engine

### Autres compétences informatiques

- Synthèse & traitement d'image : C++, OpenCV, OpenGL
- Développement web : HTML, CSS, PHP, Javascript, Symfony, Wordpress, Prestashop
- Versioning : Git, Github, Sourcetree
- Autre : Python, C, Java, SQL, PostgreSQL, UML