

✉ dina.randriaza@gmail.com
🌐 https://dina-randriazanamparany.com/
📄 Permis B
📍 France
☎ 0695296175

Atouts

Curiosité

Esprit d'équipe

Rigueur

Autonomie

Créativité

Réseaux sociaux

🐦 @Dina-MR

in @dina-randriazanamparany

Langues

Français

Langue maternelle

Allemand

Bases

Anglais

Niveau B2

Voyages

Séjours linguistiques

Angleterre, Allemagne

Autres

Italie, Grèce, Madagascar

Centres d'intérêt

Art

Dessinatrice autodidacte depuis plus de 10 ans

Musique

Pratique occasionnelle du piano

Dina Randriazanamparany

A la recherche d'un poste dans l'informatique graphique

Expériences

● **Projet - Programmation & graphismes sur le projet Sans Logique**

De janvier 2023 à mai 2023 **Projet Sans Logique (Gamagora)** Université Lumière Lyon 2

- Projet de fin d'études en conditions studio, dans le cadre du Gamagora Game Show 2023
- Implémentation de mécaniques & de l'intelligence artificielle de personnages
- Correction de bugs
- Réalisation de concepts arts et texturing de personnages

● **Atelier - Développement d'une maquette 2D sur Unity**

Janvier 2023 **Atelier "A quoi rêvent les maquettes ?"** Maison du Projet, Villeurbanne

- Maquette réalisée sur le thème des ambiances sonores, dans le cadre d'un atelier de la semaine de l'anthropocène 2023
- Implémentation des fonctionnalités de la maquette 2D : affichage des trajets, lancement des sons

● **Projet - Développement VR sur Unreal Engine**

Décembre 2022 **GAMAGORA** Université Lumière Lyon 2

Création du jeu VR "All Star Mania", publié sur Sidequest

● **Stage - Développement web & mise en place de serveur**

De juin 2022 à août 2022 **ADC2i - Comptoir d'encre** Albert, France

- Création d'un module de recherche multicritère sur Prestashop
- Mise en place des packages et du pare-feu sur le serveur de développement
- Prise en main d'Amazon Web Service pour la migration du serveur

● **Stage - Développement web mobile (distanciel)**

D'avril 2021 à juin 2021 **Eastechology** Thionville, France

- Codage de fonctionnalités de l'application SPEAT

Diplômes et Formations

● **Master 2 Informatique - Ingénierie du jeu vidéo (GAMAGORA)**

Depuis septembre 2022 **Université Lumière Lyon 2** Bron, France

● **Master 1 Informatique**

De septembre 2021 à août 2022 **Université Lumière Lyon 2** Bron, France

● **Licence Informatique**

De septembre 2018 à juin 2021 **Université Picardie Jules Verne** Amiens, France

Mention Bien

● **Première Année Commune d'Etude de Santé**

De septembre 2017 à juin 2018 **Université Picardie Jules Verne** Amiens, France

● **Baccalauréat Scientifique SVT**

Juillet 2017 **Lycée Privé Sacré Coeur** Amiens, France

- Mention Très Bien
- Spécialité Mathématiques, option facultative Arts Plastiques

Compétences

Programmation de jeux vidéo

- Langages : C#, C++, Blueprint
- Moteurs : Unity (2D et 3D), Unreal Engine

Autres compétences informatiques

- Synthèse & traitement d'image : C++, OpenCV, OpenGL
- Développement web : HTML, CSS, PHP, Javascript, Symfony, Wordpress, Prestashop
- Versioning : Git, Github, Sourcetree
- Autre : Python, C, Java, SQL, PostgreSQL, UML